

**REGULAMIN**

**ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH**

**PIŁKI RĘCZNEJ**

**W WOJEWÓDZTWIE LUBELSKIM**

**W SEZONIE 2017 / 2018**

## **Postanowienia Ogólne**

### **§ 1**

1. Rozgrywki młodzieżowe dotyczą kategorii wiekowych: Junior (Juniorka), Junior Młodszy (Juniorka Młodsza), Młodzik (Młodziczka), Dzieci (Chłopcy i Dziewczęta).
2. Rozgrywki młodzieżowe prowadzone są zgodnie z regułami zawartymi w:
  - a. Przepisach gry w piłkę ręczną
  - b. Zasadach rozgrywek młodzieżowych ZPRP obowiązujących w sezonie 2017/2018
  - c. Niniejszym Regulaminieoraz obowiązują w nich inne uchwały bądź decyzje Prezydium Zarządu ZPRP, Zarządu ZPRP i Komisarza Rozgrywek ZPRP dotyczące tych rozgrywek, Zarządu LZPR, a także zarządzenia Komisji Gier i Dyscypliny LZPR i Komisji Sędziowskiej LZPR.
3. Użyte w Regulaminie poniższe skróty oznaczają:
  - ZPRP – Związek Piłki Ręcznej w Polsce
  - LZPR – Lubelski Związek Piłki Ręcznej
  - KGiD LZPR – Komisja Gier i Dyscypliny Lubelskiego Związku Piłki Ręcznej
  - KS LZPR – Komisja Sędziowska Lubelskiego Związku Piłki Ręcznej

### **§ 2**

Podmiotem prowadzącym rozgrywki na szczeblu wojewódzkim jest LZPR. Kluby w nich uczestniczące, w sprawach dotyczących rozgrywek, podlegają temu podmiotowi.

### **§ 3**

Kluby biorące udział w rozgrywkach za pośrednictwem poczty elektronicznej lub poczty:

- 1) kierują korespondencją bezpośrednio do KGiD LZPR,
- 2) otrzymują od KGiD LZPR komunikaty i pisma dotyczące rozgrywek,
- 3) na konto LZPR wpłacają wszelkie opłaty i grzywny.

### **§ 4**

Obsady sędziowskiej dokonuje Komisja Sędziowska LZPR.

### **§ 5**

Telefony do pilnego kontaktu w sprawie rozgrywek:

- a) Przewodniczący KGiD LZPR – Krzysztof Nowacki, kom.: 508 276 132.
- b) Przewodniczący KS LZPR – Paweł Kwapisz – kom. 607 144 568.

## **Uczestnicy rozgrywek**

### **§ 6**

1. W rozgrywkach szczebla wojewódzkiego uczestniczą drużyny klubów będących członkami ZPRP.
2. Prawo udziału w rozgrywkach szczebla centralnego posiadają drużyny klubów będących członkami ZPRP, które uzyskały awans z rozgrywek wojewódzkich zgodnie z zasadami niniejszego regulaminu
3. Prawo uczestnictwa w zawodach mają wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do danych rozgrywek.

## **Kategorie wiekowe rozgrywek**

### **§ 7**

Rozgrywkami młodzieżowymi w poszczególnych kategoriach wiekowych są:

- 1) Mistrzostwa Polski Juniorów – dla zawodników urodzonych w latach 1999 – 2000
- 2) Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych – dla zawodników urodzonych w latach 2001 – 2002:

- 3) Puchar ZPRP Młodzików – dla zawodników urodzonych w latach 2003 - 2004:
- 4) Rozgrywki wojewódzkie w kategorii dziewcząt i chłopców dla zawodników urodzonych w latach 2005 i młodszy.

### **Zgłoszenia do rozgrywek**

#### § 8

1. Zgłoszenia do rozgrywek dokonuje się pismem podpisanym przez osobę/by upoważnioną/ne do reprezentowania klubu. Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać następujące dane:

- nazwę klubu,
- nazwę drużyny (maksymalnie trzy członcy) do stosowania przez podmioty prowadzące rozgrywki,
- adres klubu do korespondencji,
- nr telefonu i faksu, adres poczty elektronicznej oraz ewentualnie strony internetowej,
- nazwiska i imiona oraz nr telefonów osób do kontaktu w sprawach rozgrywek,
- nazwę, adres i telefon obiektu, na którym rozgrywane są zawody.

2. W terminie do 7 dni przed rozpoczęciem danych rozgrywek, uczestniczący w nich klub musi wygenerować w ESZR ZPRP alfabetyczną, imienną listę zgłoszeń zawodników.

3. W przypadku zgłoszenia przez klub do rozgrywek danej kategorii wiekowej szczebla wojewódzkiego więcej niż jednej drużyny, zawodnicy tego klubu mogą być zgłoszeni wyłącznie do jednej z tych drużyn i uczestniczyć w rozgrywkach tylko w tej drużynie.

4. Klub, którego więcej niż jedna drużyna uczestniczyła w danych rozgrywkach wojewódzkich, w przypadku awansu do rozgrywek szczebla centralnego ma prawo dokonania nowego zgłoszenia zawodników do drużyny/n w nich uczestniczącej/cych.

5. W przypadku uczestnictwa w rozgrywkach szczebla centralnego w tej samej kategorii wiekowej dwóch drużyn danego klubu, jego zawodnicy mogą reprezentować wyłącznie drużynę, do której zostali zgłoszeni, a zawodnicy drużyny, która odpadła z rozgrywek nie mają prawa występować w drużynie tego klubu, który uczestniczy w kolejnych fazach rozgrywek.

#### § 9

1) Zgodnie z Uchwałą Zarządu LZPR wysokość składki członkowskiej w sezonie 2017/2018 uzależniona jest od liczby drużyn zgłoszonych do rozgrywek wojewódzkich w kategoriach: Junior (Juniorka), Junior młodszy (Juniorka młodsza), Młodzik (Młodziczka) i obliczana jest wg wzoru:  $200\text{zł} + n \times 150\text{zł}$  (gdzie n – liczba drużyn).

2) Zgłoszenie drużyn do kategorii Dzieci nie wpływa na wysokość składki członkowskiej.

3) Składkę członkowską należy opłacić przed rozpoczęciem rozgrywek lig wojewódzkich

### **Udział w rozgrywkach**

#### § 10

1. Prawo uczestnictwa w zawodach mają wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do danych rozgrywek.

2. Zawodnik uczestniczący w zawodach wszystkich szczebli rozgrywek musi posiadać orzeczenie lekarskie wydane przez upoważnionego lekarza zgodnie z wymogami Rozporządzenia Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania orzeczenia lekarskiego (Dz. Ustaw z 2011 r. nr 88 poz. 502).

3. Zawodnik może w danym sezonie sportowym występować w maksymalnie 2 kategoriach wiekowych rozgrywek młodzieżowych.

4. Zawodnik uczestniczący w jednych zawodach mistrzowskich, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, nie może w tym samym dniu uczestniczyć w jakichkolwiek innych zawodach, chyba, że przewiduje to regulamin zawodów.

5. W danym sezonie sportowym, w rozgrywkach wszystkich młodzieżowych kategorii wiekowych, bez względu na klasę i rodzaj rozgrywek, zawodnik / zawodniczka może reprezentować

tylko i wyłącznie jeden klub. Wyjątkiem od powyższej reguły może być zmiana miejsca zamieszkania opiekunów prawnych zawodnika / zawodniczki.

6. Do protokołu zawodów w kategorii junior i juniorka może być wpisanych i wystąpić w nich dowolna liczba zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej. W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.

7. Do protokołu zawodów w kategoriach: młodzik, młodziczka oraz junior młodszy, juniorka młodsza może być wpisanych i wystąpić w nich nie więcej niż pięciu zawodników z bezpośrednio młodszej kategorii wiekowej. W powyższym przypadku obowiązkiem jest dokonywanie wpisu do protokołu zawodów po nazwisku i imieniu zawodnika, dwóch końcowych cyfr roku jego urodzenia.

8. Uczniowie/uczennice SMS ZPRP, oprócz reprezentowania barw SMS, mogą występować w dwóch kategoriach wiekowych w klubie macierzystym.

9. Zawodnik może reprezentować Kadrę Wojewódzką w ramach jej szkolenia i cyklu rozgrywek oraz w Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży, niezależnie od zastrzeżenia zawartego w ust. 3.

10. Wszyscy zawodnicy obowiązani są posiadać ze sobą w dniu zawodów dowód tożsamości (legitymację szkolną, paszport, tymczasowy dowód osobisty, itp.). Sędziowie oraz sędziowie główni uprawnieni są do kontroli tych dokumentów.

### **Terminarz rozgrywek**

#### **§ 11**

1. Rozgrywki odbywają się w terminach wyznaczonych przez KGiD LZPR i KRM ZPRP według kalendarza sportowego na dany rok.

2. Podstawowymi dniami tygodnia dla rozgrywek są soboty i niedziele.

3. Zawody mogą się rozpoczynać w dni:

a) wolne od pracy nie wcześniej niż o godzinie 10.00 i nie później niż o godzinie 18.00,

b) robocze nie wcześniej niż o godzinie 15.00 i nie później niż o godzinie 19.00.

Odstępstwa od powyższych ustaleń mogą mieć miejsce jedynie za zgodą przeciwnika i KGiD LZPR.

#### **§ 12**

1. Jeżeli klub posiada w danej kategorii rozgrywkowej więcej niż jeden zespół to mecze pomiędzy nimi obligatoryjnie winny być rozegrane w pierwszej kolejce, tak pierwszej, jak i kolejnych rund.

2. W przypadku nie dostosowania się do zapisu pkt 1 niniejszego paragrafu bez zgody i wiedzy KGiD LZPR, spotkania z udziałem tych zespołów zostaną zweryfikowane jako obustronny walkower. Nie skutkuje on jednak konsekwencjami finansowymi.

#### **§ 13**

1. Przełożenie zawodów z urzędu może nastąpić w przypadkach spowodowanych awarią podczas podróży kolejną, wypadkiem drogowym autokaru, stwierdzeniem epidemii lub zbiorowego zatrucia stwierdzonego przez lekarza wojewódzkiego oraz innymi przyczynami siły wyższej.

2. Przełożenie zawodów z innych powodów może mieć miejsce tylko wówczas, kiedy Klub występujący o zmianę terminu:

a) uzyska pisemną zgodę zespołu przeciwnika na nowy termin,

b) skieruje pisemny wniosek do KGiD wraz z potwierdzeniem o zgodzie przeciwnika, oraz z przewidywanym nowym terminem rozegrania zawodów.

c) nowy termin przełożonych zawodów nie może być późniejszy niż 14 dni od planowanej daty rozegrania meczu.

3. O zmianie terminu rozgrywania zawodów gospodarz ma obowiązek powiadomić Przewodniczącego Kolegium Sędziów, z zachowaniem terminów określonych w § 30

4. Nie rozegranie zawodów bez powiadomienia KGiD LZPR o przełożeniu meczu na inny termin obciąża gospodarza spotkania i skutkuje walkowerem na korzyść przeciwnika.

5. W I rundzie rozgrywek, za zgodą obu zespołów, może nastąpić zmiana gospodarza zawodów.

#### § 14

1. Zawody mogą być przełożone na inny termin za zgodą przeciwnika i KGiD LZPR.

#### § 15

1. Mecze rozegrane po terminie zakończenia rozgrywek w danej kategorii wiekowej, określonym przez ZPRP, zostaną zweryfikowane jako obustronne walkowery.

#### § 16

1. KGiD LZPR zastrzega sobie możliwość ustalenia terminów zawodów w ostatnich dwóch kolejkach odpowiednio II rundy lub IV rundy (w zależności od liczby zespołów w danej grupie), przy czym zawody w tych kolejkach nie mogą się rozpoczynać później niż o godz. 18.00.

### **System rozgrywek**

#### § 17

1. Rozgrywki wojewódzkie, z udziałem, co najmniej trzech drużyn w każdej kategorii wiekowej, przeprowadza LZPR wg zaproponowanego przez siebie i zaakceptowanego przez KRO ZPRP systemu.

#### § 18

1. Do rozgrywek szczebla centralnego, z zastrzeżeniem wynikającym z ustaleń niniejszych zasad dotyczących wojewódzkich rozgrywek barażowych, awans uzyskują:

a) dwie najwyżej sklasyfikowane drużyny z rozgrywek wojewódzkich

2. Jeżeli w danej kategorii rozgrywkowej któryś z klubów posiada więcej niż jeden zespół to we wszystkich spotkaniach w tej kategorii rozgrywkowej stosuje się skrócony czas gry, który rozumie się jako czas gry wymieniony w ust.1 skrócony o 5 minut.

### **Wojewódzkie zawody barażowe**

#### § 19

Zgodnie z Uchwałą nr 54/00 Zarządu ZPRP, wraz z późniejszymi zmianami, w sprawie statusu zawodników – uczniów Szkół Mistrzostwa Sportowego ZPRP, klub posiadający jednego lub więcej zawodników w SMS posiada prawo gry w zawodach barażowych o awans do 1/16 Mistrzostw Polski Juniorów i Juniorów Młodszych, o ile nie uzyskał bezpośredniej kwalifikacji do tych zawodów z rozgrywek wojewódzkich.

#### § 20

Klubowi przysługuje prawo do baraży w danym sezonie, jeżeli chociaż jeden jego zawodnik uzyskał status ucznia SMS ZPRP w tym sezonie.

#### § 21

Prawo gry w barażach przysługuje, o ile klub uprawniony zgłosi do dnia 16 grudnia 2017 r. na piśmie do KGiD LZPR zamiar gry w barażach wskazując swoich zawodników – uczniów SMS oraz kategorie rozgrywek, w których będą oni występować, przy czym zawodnik – uczeń SMS może reprezentować klub macierzysty wyłącznie w dwóch kategoriach wiekowych, (co oznacza, że junior młodszy może reprezentować klub w rozgrywkach juniorów młodszych i juniorów; młodziczka może reprezentować klub w rozgrywkach młodziczek i junierek młodszych).

#### § 22

KGiD LZPR do dnia 06 stycznia 2018 roku zgłasza do KRO ZPRP oraz podaje do wiadomości wszystkich zainteresowanych drużyn uczestniczących w prowadzonych przez siebie rozgrywkach listę drużyn uprawnionych do udziału w barażach w danym sezonie.

#### § 23

1. W zawodach barażowych uczestniczy/ą drużyna lub drużyny, o której/ych mowa w par. 19 i 21, oraz druga drużyna z rozgrywek wojewódzkich.

#### § 24

1. Zawody barażowe mogą się odbywać, w zależności od liczby uczestniczących drużyn, wg systemu mecz i rewanż lub turniejowego.

2. W przypadku rozgrywania turnieju barażowego, ostateczna klasyfikacja rozgrywek wojewódzkich musi uwzględniać wyniki tego turnieju.

3. Ostateczna tabela rozgrywek wojewódzkich po uwzględnieniu wyników rozgrywek barażowych wymaga zatwierdzenia przez Dyrektora ds. Rozgrywek ZPRP.

#### § 25

1 Uczniowie/uczennice SMS ZPRP nie są uprawnieni w trakcie rozgrywek wojewódzkich do udziału w nich.

2. W zawodach barażowych w składzie drużyny uprawnionej musi wystąpić na boisku, co najmniej jeden zawodnik – uczeń/uczennica SMS ZPRP (udokumentowane stosownym wpisem w protokole zawodów - wejście na boisko). Brak takiego zawodnika w składzie drużyny skutkuje niedopuszczeniem jej do zawodów barażowych, a nie uczestniczenie w grze zawodnika – ucznia/uczennicy SMS ZPRP wpisanego do protokołu zawodów powoduje zweryfikowanie ich wyniku, jako walkower na korzyść przeciwnika.

#### § 26

Awans do 1/16 Mistrzostw Polski z zawodów barażowych uzyskuje ich zwycięzca.

### **Zgłoszenia do rozgrywek szczebla centralnego, wpisowe**

#### § 27

1. KGiD LZPR, natychmiast po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich (wraz z barażami), przesyła pocztą elektroniczną do KRO ZPRP końcowe tabele oraz zgłoszenia drużyn uprawnionych do startu w 1/16 Mistrzostw Polski oraz Pucharu ZPRP Młodzików.

2. Drużyna, która w rozgrywkach wojewódzkich oddała mecz walkowerem, nie ma prawa udziału w rozgrywkach szczebla centralnego.

#### § 28

Jeżeli pierwsza, druga, lub obie drużyny z rozgrywek wojewódzkich rezygnują z udziału w zawodach 1/16 Mistrzostw Polski lub Pucharu ZPRP – KGiD LZPR może zgłosić w ich miejsce tylko drużynę, która zajęła trzecie miejsce w tych rozgrywkach. W przypadku wycofania się pierwszej z drużyn, a udziale drugiej drużyny z tego województwa, dokooptowana trzecia drużyna zajmuje miejsce drugiej drużyny.

#### § 29

Właściwe WZPR zobowiązane są na siedem dni przed rozpoczęciem zawodów przesłać pocztą elektroniczną na adres KRO ZPRP potwierdzone, wygenerowane z systemu zarządzania rozgrywkami ZPRP, sporządzone w porządku alfabetycznym imienne listy zgłoszeń zawodników danego klubu.

#### § 30

Kluby drużyn zgłoszonych do rozgrywek wpłacają, niezależnie od liczby drużyn we wszystkich kategoriach wiekowych uczestniczących w 1/16 Mistrzostw Polski lub Pucharu ZPRP, wpisowe w wysokości 100 PLN (sto złotych) na konto ZPRP najpóźniej w terminie trzech dni przed rozpoczęciem pierwszych z tych zawodów. Dowód wpłaty winien być uwidoczniony w ESZR ZPRP przed pierwszymi zawodami szczebla centralnego (1/16).

## **Czas gry, piłki, liczba zawodników**

### § 31

1. Czas gry w zawodach wszystkich kategorii wiekowych w Mistrzostwach Polski wynosi 2 x 30 minut.
2. Czas gry w zawodach o Puchar ZPRP wynosi 2 x 25 minut.
3. W przypadku rozgrywania więcej niż jednego spotkania mistrzowskiego dziennie czas gry ulega skróceniu dla zawodów wymienionych w ust. 1, 2 odpowiednio do 2 x 25 minut, 2 x 20 minut.
4. We wszystkich zawodach, o których mowa w ust. 1 – 3, czas przerwy wynosi 10 minut, a w przypadku nierozstrzygniętego wyniku w regulaminowym czasie gry zarządza się rzuty karne.
5. Jeżeli w danej kategorii rozgrywkowej któryś z klubów posiada więcej niż jeden zespół to we wszystkich spotkaniach w tej kategorii rozgrywkowej stosuje się skrócony czas gry, który rozumie się jako czas gry wymieniony w ust.1 skrócony o 5 minut.

### § 32

W zawodach w poszczególnych kategoriach wiekowych używa się piłek o następujących rozmiarach:

- 1) w Mistrzostwach Polski juniorów i juniorów młodszych – 3.
- 2) w Mistrzostwach Polski junierek i junierek młodszych oraz w kategorii młodzików – 2.
- 3) w zawodach młodziczek oraz chłopców i dziewcząt – 1

### § 33

Na wszystkich etapach rozgrywek młodzików, młodziczek, dziewcząt i chłopców obowiązuje zakaz używania kleju w czasie zawodów. Nieprzestrzeganie powyższego zakazu winno być traktowane, jako niesportowe zachowanie osoby odpowiedzialnej za drużynę i karane progresywnie. Takie zachowanie podlega ponadto opisowi w protokole zawodów. W przypadku powtarzających się opisów w protokole zawodów KRO ZPRP wnioskować będzie o zawieszenie licencji trenerskiej lub osoby towarzyszącej do podmiotu wydającego.

### § 34

Do protokołu zawodów można wpisać 16 zawodników i wszyscy mogą wziąć udział w zawodach.

## **Obowiązki klubu będącego gospodarzem zawodów**

### § 35

1. Gospodarz zawodów ma obowiązek wyznaczyć termin zawodów i powiadomić o nim
  - a) do wtorku do godziny 18.00 o terminie, godzinie i miejscu rozegrania zawodów o ile zawody odbywają się w terminie sobota/niedziela,
  - b) co najmniej 5 dni przed planowanym terminem zawodów, jeśli odbywają się one w innym terminie niż sobota/niedziela.
  - Komisję Sędziowską LZPR (na adres mailowy: przewodniczacyks@wp.pl),
  - drużynę gości pocztą elektroniczną lub listem poleconym,
  - KGiD LZPR (na adres: kgid@lzpr.pl),
  - służby medyczne, a w przypadku imprezy masowej również policję.
2. Nie powiadomienie KS LZPR we wskazanym terminie obciąża gospodarza i w przypadku niemożności wyznaczenia sędziów przez KS LZPR lub samowolnego wyznaczenia ich przez klub będący gospodarzem, mecze będą weryfikowane zgodnie z § 13.

### § 36

1. Gospodarzem zawodów jest każdorazowo klub wymieniony w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
2. Do obowiązków gospodarza zawodów należy:

- 1) przygotowanie obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami „Przepisów gry w piłkę ręczną”;
- 2) zapewnienie porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami oraz bezpieczeństwa uczestników zawodów;
- 3) zgodnie z zasadami określonymi przez podmiot prowadzący rozgrywki wyznaczenie terminu zawodów, zawiadomienie o nich drużyny gości, sędziego głównego, sędziów zawodów, właściwego WZPR i służb medycznych;
- 4) przygotowanie protokołu zawodów zgodnie z obowiązującym wzorem ZPRP, zaleca się generowanie protokołu z ESZR ZPRP;
- 5) dokonanie przed rozpoczęciem zawodów wypłaty należności z tytułu delegacji sędziemu głównemu i sędziom;
- 6) zapewnienie opieki medycznej zgodnie z ustaleniami zawartymi w § 47 niniejszych zasad;
- 7) przygotowanie szatni dla drużyn, sędziów i sędziego głównego, zabezpieczonych przed kradzieżą i zniszczeniem pozostawionych w nich rzeczy oraz zabezpieczenie przed uszkodzeniem środków transportu drużyny przyjezdnej i sędziów wraz z sędzią głównym;
- 8) przedstawienie przez osobę odpowiedzialną za drużynę do weryfikacji sędziemu głównemu lub sędziom prowadzącym zawody, na co najmniej 30 min. przed ich rozpoczęciem, wygenerowanych w ESZR ZPRP listy zgłoszeń wraz z orzeczeniami lekarskimi, o których mowa w § 10 ust 2;
- 9) przygotowanie 16-tu miejsc siedzących w strefie zmian dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących; ławki zmian powinny zaczynać się w odległości 3, 5 m od linii środkowej boiska odpowiednio zabezpieczone przed działaniami osób niepowołanych; przygotowanie stolika sędziowskiego z 2-ma krzesłami;
- 10) przygotowanie napojów dla drużyn i sędziów;
- 11) dostarczenie przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:
  - a) dwóch, zgodnych z przepisami gry, piłek do rozegrania zawodów,
  - b) „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
  - c) Regulaminu rozgrywek,
  - d) 2 stoperów elektronicznych,
  - e) podstawek i kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
  - f) 2 kompletów zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm składających się z trzech szt. oznakowanych obustronnie dużą literą „T” i każda z nich odpowiednio nr „T 1”, „T 2” i „T 3”;
- 12) zapewnienie utrzymania właściwej, jakości nawierzchni boiska podczas zawodów;
- 13) dostarczenie podmiotowi prowadzącemu rozgrywkę protokołu z zawodów w czasie i trybie określonym przez ten podmiot.

3. Obowiązkiem gospodarzy zawodów jest stosowanie się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń podmiotu prowadzącego rozgrywkę oraz „Przepisów gry w piłkę ręczną” obowiązujących w ZPRP.

4. Jeżeli wskazane przez sędziego głównego lub sędziów prowadzących, istotne nieprawidłowości w przygotowaniu obiektu do zawodów, uniemożliwiające ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną” i ustaleniami podmiotu prowadzącego rozgrywkę, nie zostaną usunięte w czasie do 15 min. od terminu rozpoczęcia zawodów, to sędzia główny lub sędziowie są uprawnieni do ich odwołania.

## § 37

1. Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zapewnienie opieki medycznej i obecności, co najmniej 15 minut przed ich rozpoczęciem, w czasie zawodów i nie krócej niż 15 minut po ich zakończeniu lekarza medycyny lub ratownika medycznego lub pielęgniarki bądź ratownika (patrz: poniższe objaśnienie).

Objaśnienie:

Za ratownika uważa się osobę legitymującą się zaświadczeniem o ukończeniu kursu w zakresie kwalifikowanej pierwszej pomocy i uzyskaniu tytułu ratownika – Rozporządzenie Ministra Zdrowia z 19.03.2007 r. Dz. U. nr 60 z 2007 r. poz. 408.



2. Sędziowie zawodów lub sędzia główny mogą podjąć decyzję o ich odwołaniu, jeżeli jedna z osób wymienionych w ust.1 nie przybędzie na zawody lub jej spóźnienie przekroczy 15 minut, z zastrzeżeniem ust. 3.

3. Sędziowie zawodów lub sędzia główny, biorąc pod uwagę dobro sportu i ducha fair play, o ile organizator zawodów spełnił wszelkie wymogi formalne dla zabezpieczenia obecności odpowiednich służb medycznych, mogą podjąć decyzję o wydłużeniu okresu oczekiwania na ich przybycie. W powyższych okolicznościach ostateczna decyzja o odwołaniu zawodów należy wyłącznie do sędziów zawodów lub sędziego głównego.

4. Fakty, o których mowa w pkt. 2 i 3, powinny zostać opisane w protokole zawodów.

#### § 38

1. Podpisany przez sędziów protokół meczu po jego zakończeniu jest rozdzielany następująco:

- a) oryginał dla KGiD LZPR,
- b) kopie dla drużyny gości, gospodarzy i sędziów

2. Gospodarz zawodów zobowiązany jest przesłać skan protokołu zawodów na adres: kgid@lzpr.pl – najpóźniej do godziny 20 następnego dnia. Natomiast oryginał protokołu zawodów gospodarz jest zobowiązany wysłać listem poleconym do LZPR najpóźniej do godziny 20.00 następnego dnia roboczego po dniu meczu lub w inny sposób dostarczyć w ciągu 48 godzin do biura LZPR w Lublinie.

3. Za niedotrzymanie terminów określonych w ust. 2., klub otrzymuje karę grzywny w wysokości 20 zł (zgodnie z § 58 ust. 9)

### **Obowiązki drużyny gości**

#### § 39

1. Drużyna gości zobowiązana jest przybyć na wyznaczoną godzinę rozpoczęcia spotkania, a dopuszczalne spóźnienie wynosi 60 minut od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów wyłącznie w przypadku udokumentowanej awarii publicznego środka komunikacji lub działania siły wyższej. Jeżeli spóźnienie drużyny gości w powyższym przypadku przekracza 60 min., to sędzia główny lub sędziowie podejmują decyzję o odwołaniu zawodów lub mają obowiązek ich przeprowadzenia, gdy okoliczności wskazują, że drużyna gości niebawem stawi się w obiekcie, w którym mają być one rozegrane, a obiekt będzie dostępny do czasu umożliwiającego odbycie całych zawodów. W takich przypadkach sędziowie muszą dokonać odpowiedniego wpisu do protokołu zawodów.

2. Drużyna gości winna jest dostosować stroje do kolorów koszulek i spodenek drużyny gospodarzy.

3. Osoba odpowiedzialna za drużynę zobowiązana jest do przedstawienia do weryfikacji sędziemu głównemu lub sędziom prowadzącym zawody, na co najmniej 30 min. przed ich rozpoczęciem, wygenerowanej w ESZR ZPRP listy zgłoszeń wraz z orzeczeniami lekarskimi, o których mowa w § 8 ust. 2. Obowiązkiem drużyny gości jest stosować się do innych przepisów wynikających z niniejszych zasad, ustaleń podmiotu prowadzącego rozgrywkę i „Przepisów gry w piłkę ręczną” obowiązujących w ZPRP.

### **Pozostałe sprawy organizacyjne**

#### § 40

1. Zawody szczebla wojewódzkiego nie mogą się rozpocząć, jeżeli do protokołu zawodów nie jest wpisana, co najmniej jedna osoba towarzysząca drużynie posiadająca licencję trenerską i obecna w strefie zmian, a zawody szczebla centralnego, jeżeli do protokołu zawodów nie są wpisane dwie osoby towarzyszące posiadające licencje, w tym jedna licencję trenerską, obecne w strefie zmian.

2. Jeżeli wyżej określone warunki nie są spełnione w ciągu 15 min. od wyznaczonego terminu rozpoczęcia zawodów, to sędzia główny lub sędziowie je odwołują.

3. Jeżeli w trakcie zawodów, w których drużyna posiada wyłącznie jedną osobę towarzyszącą, zaistnieją nieprzewidziane zdarzenia, głównie podyktowane względami zdrowotnymi, w wyniku,

których ta osoba nie może sprawować funkcji opiekuńczych wobec zawodników, to sędzia główny lub sędziowie muszą przerwać zawody, a konsekwencje z tym związane obciążają tę drużynę.

4. Dyskwalifikacja osoby towarzyszącej przez sędziów i konieczność opuszczenia przez nią strefy zmian nie zwalnia tej osoby z obowiązku sprawowania funkcji opiekuńczych w stosunku do zawodników drużyn młodzieżowych i nie może być powodem przerwania zawodów przez sędziów.

5. Jeżeli zawody zostaną odwołane lub przerwane przez sędziego głównego lub sędziów w okolicznościach, o których mowa odpowiednio w ust. 2 i 3, to ich wynik musi być zweryfikowany, jako walkower dla drużyny przeciwnika, a w sytuacji, gdy zawody zostały przerwane przy wyniku różnicą większą niż 10 bramek dla drużyny przeciwnika, to weryfikuje się je wynikiem z chwili ich przerwania.

6. Uregulowania zawarte w ust. 1 – 3 nie naruszają norm określonych przepisami 4:2 i 4:3 „Przepisów gry w piłkę ręczną”.

### **Ocena wyników, klasyfikacja drużyn**

#### **§ 41**

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:

- 1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry
- 2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
- 3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
- 4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek i po ich zakończeniu w rozgrywkach wojewódzkich oraz zawodach turniejowych i grupowych (w finałach) szczebla centralnego decydują odpowiednio:

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
  - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
  - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
  - g) losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

4. Jeżeli po regulaminowym czasie gry zawody kończą się remisem, wówczas sędziowie zarządzają serią rzutów karnych. W kategoriach Junior, Junior Młodszy i Młodzik – seria wynosi 5 rzutów karnych. W kategorii Dzieci – seria wynosi 3 rzuty karne. Zespoły wykonują całą serię, chyba, że wcześniej już rozstrzygnie się kwestia zwycięstwa. Jeżeli po serii rzutów karnych wciąż nie jest wyłoniony zwycięzca, drużyny kontynuują rzuty karne do pierwszego nietrafionego przez jedną z drużyn.

### **Wycofanie drużyny z rozgrywek**

#### **§ 42**

1. Wycofanie drużyny z rozgrywek przed rozpoczęciem II rundy rozgrywek wojewódzkich powoduje automatyczne unieważnienie wyników wszystkich zawodów rozegranych przez tę drużynę.

2. W przypadku wycofania drużyny z rozgrywek po rozpoczęciu II rundy rozgrywek wojewódzkich nierozegrane dalsze zawody weryfikuje się, jako walkower na korzyść przeciwnika, a wyniki dotychczas rozegranych zawodów utrzymuje się w mocy.

3. Nieusprawiedliwione nie przystąpienie drużyny do zawodów wojewódzkich dwukrotnie w cyklu rozgrywek powoduje automatyczne wycofanie drużyny z udziału w rozgrywkach. 4. Drużyna, która w rozgrywkach wojewódzkich oddała mecz walkowerem nie ma prawa awansu do rozgrywek szczebla centralnego.

5. Zespół wycofujący się z rozgrywek podlega ponadto karze grzywny zgodnie z § 50 ust. 1.

## Weryfikacja wyników

### § 43

1. Weryfikacji rozgrywek dokonuje prowadzący je podmiot.

2. Weryfikację wyniku zawodów mistrzowskich przeprowadza się na podstawie protokołu z zawodów zgodnie z wynikiem w nim podanym, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z przepisami dotyczącymi rozgrywek, które mają wpływ na weryfikację wyniku. W rozgrywkach wojewódzkich, w przypadku stwierdzenia przez podmiot prowadzący rozgrywkę, po uprzednim zaciągnięciu opinii działającej w jego ramach Komisji Sędziowskiej, że sędziowie naruszyli „Przepisy gry w piłkę ręczną”, weryfikację wyniku zawodów wstrzymuje się i wyznacza nowy termin ich rozegrania.

3. Zawody należy weryfikować, jako przegrane walkowerem przez drużynę, która:

- 1) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub spóźni się na nie ponad 15 minut;
- 2) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów, z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 15 min., dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami;
- 3) była reprezentowana w trakcie zawodów przez zawodnika nieposiadającego prawa uczestniczenia w zawodach;
- 4) opuści boisko w trakcie gry;
- 5) nie podporządkuje się decyzji sędziów, w szczególności, gdy jej zdyskwalifikowany zawodnik bądź osoba towarzysząca nie opuści strefy zmian niezwłocznie po wydaniu decyzji;
- 6) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących spowodowała poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów skutkujące przerwaniem zawodów przez sędziów;
- 7) wycofała się z rozgrywek oraz w przypadkach przewidzianych w przepisie § 43 ust. 4;
- 8) dopuści się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów.

4. Zawody należy weryfikować, jako przegrane walkowerem przez drużynę gospodarza, gdy:

- 1) opóźnienie w rozpoczęciu zawodów przekracza 15 min. z powodu nie usunięcia wskazanych przez sędziów istotnych, uniemożliwiających ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną”, Regulaminem rozgrywek wojewódzkich bądź niniejszymi zasadami braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu;
- 2) zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w § 40 ust. 2;
- 3) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w pkt. 1, braku porządku w obiekcie lub złego stanu technicznego obiektu, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15 min.;

4) odbędą się na obiekcie niezweryfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzania danych rozgrywek decyzją agendy prowadzącej rozgrywkę.

5. Jeżeli obydwie drużyny dopuszczą się naruszeń niniejszych Zasad w rezultacie, których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się, jako obustronny walkower.

6. Drużynie, której po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik zawodów ustala się jako 10:0.

7. Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany, jako walkower na korzyść drużyny, która je wygrała, to wówczas:

- 1) utrzymuje się wynik uzyskany w zawodach, jeśli różnica bramek wynosiła ponad 10;
- 2) ustala się wynik zawodów 10:0, jeżeli różnica bramek w zawodach wynosiła 10 lub mniej.

## Kary

### § 44

1. Za nieprzestrzeganie „Przepisów gry w piłkę ręczną”, regulaminów i zarządzeń podmiotów prowadzących rozgrywkę oraz niniejszych zasad kluby, zawodnicy i osoby towarzyszące będą karane zgodnie z ich przepisami.

2. Wysokość najniższej kary wynosi 20 zł, a najwyższej 1600 zł.
3. Nieopłacenie kary grzywny w wyznaczonym przez KGiD terminie spowoduje automatyczne podwojenie kary grzywny i wystąpienie do Zarządu LZPR o zawieszenie w prawach członka.
4. Klubowi zawieszonemu w prawach członka LZPR przywracane są one po uregulowaniu należnych kar grzywny.

#### § 45

Za przewinienia dokonane w związku z zawodami prowadzonymi przez KGiD LZPR, będą karane kluby, zawodnicy, trenerzy i działacze niniejszym Regulaminem.

#### § 46

KGiD będzie orzekała następujące kary za przewinienia zawodników:

1. Wybitnie niesportowe zachowanie się tj. w przypadkach naruszeń przepisów gry podlegających karaniu na podstawie przepisu 8:10 „Przepisów gry w piłkę ręczną” – kara odsunięcia od udziału od 1 do 6 zawodów mistrzowskich;
2. Szczególnie niebezpieczne, brutalne zagrania lub wyjątkowo lekkomyślne zachowanie wobec przeciwnika podlegające karaniu na podstawie przepisu 8:6 – kara odsunięcia od 1 do 6 zawodów mistrzowskich;
3. Niesportowe zachowanie przed lub po zawodach, w sytuacjach wskazanych w przepisie 16:11, opisane przez sędziów w protokóle zawodów lub pisemnym sprawozdaniu – kara odsunięcia od 2 do 6 zawodów mistrzowskich.

#### § 47

Okres kary orzeczonej odsunięciem od określonej liczby spotkań wyznaczony jest liczbą kolejnych spotkań danej klasy rozgrywek.

#### § 48

Za przewinienia trenerów i osób towarzyszących KGiD LZPR będzie orzekało następujące kary:

1. Trzecia żółta kartka (1,2,3) – kara grzywny dla klubu w wysokości 100 zł.
2. Szósta żółta kartka (4,5,6) – kara grzywny dla klubu w wysokości 200 zł.
3. Dziewiąta żółta kartka (7,8,9) – kara grzywny dla klubu w wysokości 400 zł.
4. Dwunasta żółta kartka (10,11,12) – kara grzywny dla klubu w wysokości 800 zł.
6. Trzecie wykluczenie 2-minutowe (3) – kara grzywny dla klubu w wysokości 200 zł.
7. Czwarte i kolejne wykluczenie 2-minutowe (4+) – kara grzywny dla klubu w wysokości 400 zł.
8. Pierwsza czerwona kartka (1) – kara odsunięcia od 1 zawodów mistrzowskich + kara grzywny dla klubu w wysokości 200 zł.
9. Druga i kolejna czerwona kartka (2+) – kara odsunięcia od 2 zawodów mistrzowskich + kara grzywny dla klubu w wysokości 400 zł.
10. Za niesportowe zachowanie się po zawodach – odsunięcie od 1 do 6 spotkań mistrzowskich + kara grzywny dla klubu w wysokości od 100 do 500 zł.
11. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania się w czasie zawodów lub po zawodach – kara dyskwalifikacji od 2 do 10 zawodów mistrzowskich + grzywna dla klubu w wysokości od 500 zł do 1000 zł.
12. Za przebywanie w strefie zmian osoby nieuprawnionej – kara grzywny dla klubu w wysokości 100 zł.

#### § 49

1. Otrzymana czerwona kartka nie anuluje otrzymanych wcześniej żółtych kartek.
2. W przypadku otrzymania w meczu jednej żółtej a następnie czerwonej kartki zalicza się do rejestru obydwie kartki.
3. Żółte kartki z poprzedniego sezonu rozgrywkowego nie są zaliczane do następnego sezonu rozgrywkowego.
4. Kary nałożone w danym sezonie rozgrywkowym są egzekwowane w następnym sezonie rozgrywkowym.

## § 50

Za przewinienia Klubów KGiD LZPR będzie orzekało następujące kary:

1. Za wycofanie zespołów lub skreślenie zespołu z rozgrywek – kara grzywny w wysokości 1000 zł.
2. Brak opieki medycznej na zawodach – kara grzywny w wysokości 500 zł.
3. Za uczestnictwo w zawodach zawodnika nie posiadającego prawa udziału w nich – walkower dla przeciwnika.
4. Za samowolne opuszczenie boiska przez zespół w trakcie zawodów mistrzowskich:
  - osoba odpowiedzialna za zespół – dyskwalifikacja na okres od 1 roku do 2 lat,
  - klub – grzywna w wysokości 1000 zł.
5. Za nie przygotowanie szatni zgodnie z § 28 ust. 6 niniejszego Regulaminu – kara grzywny w wysokości 200 zł.
6. Za brak porządku na widowni:
  - w pierwszym przypadku – kara grzywny dla klubu w wysokości 200 zł,
  - w kolejnych przypadkach – kara grzywny dla klubu do wysokości 500 zł.
7. Za brak porządku na obiekcie sportowym zagrażający bezpieczeństwu uczestników zawodów – kara grzywny dla klubu w wysokości od 200 zł do 1000 zł.
8. Za nieczytelne wpisy lub skreślenia w protokole – kara grzywny dla klubu w wysokości 20 zł.
9. Za nieterminowe wysłanie oryginału protokołu do biura LZPR – kara grzywny dla klubu w wysokości 20 zł.
10. Za zgubienie oryginału protokołu – kara grzywny dla klubu w wysokości 100 zł.
11. Za opóźnione nadesłanie zawiadomienia o zawodach – kara grzywny dla klubu w wysokości 20 zł.
12. Za brak zawiadomienia sędziów – kara grzywny dla klubu w wysokości 100 zł.
13. Za inne niedociągnięcia organizacyjne związane z rozgrywkami – kara grzywny dla klubu w wysokości od 100 zł do 300 zł.
14. Za brak dokumentu licencji zawodnika, trenera, bądź osoby towarzyszącej, wpisanych do protokołu zawodów – kara grzywny w wysokości 50 zł.
15. Brak trenera z licencją podczas meczu – kara grzywny dla klubu w wysokości 20 zł.
16. Za niepodporządkowanie się zarządzeniom KGiD LZPR – kara grzywny w wysokości od 100 zł do 500 zł.

## Protesty

### § 51

1. Protesty mogą dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia „Przepisów gry w piłkę ręczną” obowiązujących w ZPRP (z wyłączeniem przepisu 4:11 akapit 2) przez sędziów.
2. Protesty od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczące interpretacji przez nich „Przepisów gry w piłkę ręczną”, nie podlegają rozpatrywaniu.

### § 52

1. Protest dotyczący zawodów szczebla wojewódzkiego:
  - a) musi być wniesiony do Zarządu LZPR w ciągu 48 godz. od zakończenia zawodów po uprzednim wpłaceniu kaucji w wysokości 300 zł;
  - b) ma zostać rozpatrzony w terminie do 7 dni od jego wpływu;
  - c) w przypadku przeprowadzania turnieju protest musi być wniesiony na piśmie do sędziego głównego turnieju w ciągu 30 min. od zakończenia zawodów
2. W przypadku odrzucenia protestu przez Zarząd LZPR klub ma prawo wnieść odwołanie do komisji Odwoławczej ZPRP w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji wraz z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2.000 zł. Decyzja KO ZPRP jest ostateczna.

## **Odwołania**

### **§ 53**

1. Odwołania od decyzji podmiotu prowadzącego rozgrywkę dotyczących spraw porządkowych oraz weryfikacji wyników zawodów rozpatrywane są przez KO ZPRP. Odwołanie wnosi się w terminie 14 dni od daty otrzymania decyzji, za pośrednictwem podmiotu orzekającego w I instancji, z równoczesnym wpłaceniem kaucji w wysokości 2000 zł.

2. Odwołania składane bez zachowania określonej powyżej procedury nie podlegają rozpatrzeniu.

## **Postanowienia końcowe**

### **§ 54**

1. Wszystkie zawody w kategoriach młodzieżowych winny być rozgrywane zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną”.

2. W sezonie 2017/2018 zawieszają się obowiązywanie „Założeń do gry w młodzieżowych kategoriach wiekowych”.

### **§ 55**

Prawo interpretacji niniejszych zasad i podejmowania decyzji w sprawach szczególnych, nieuregulowanych niniejszymi przepisami przysługuje Zarządowi ZPRP.